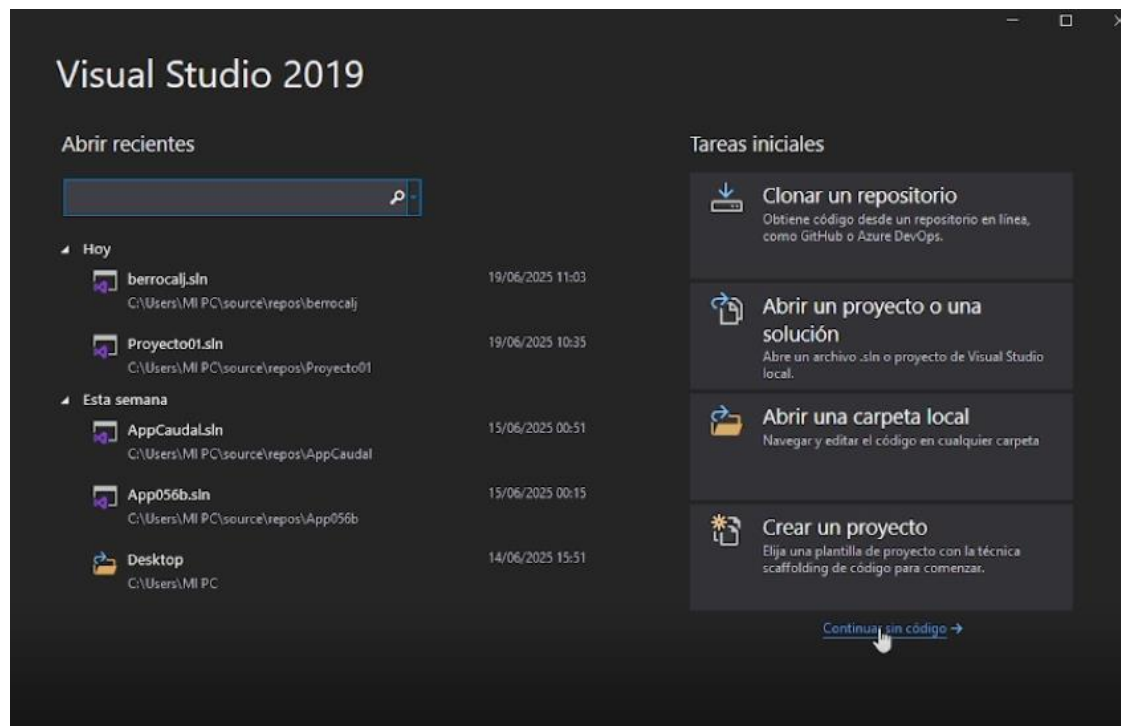
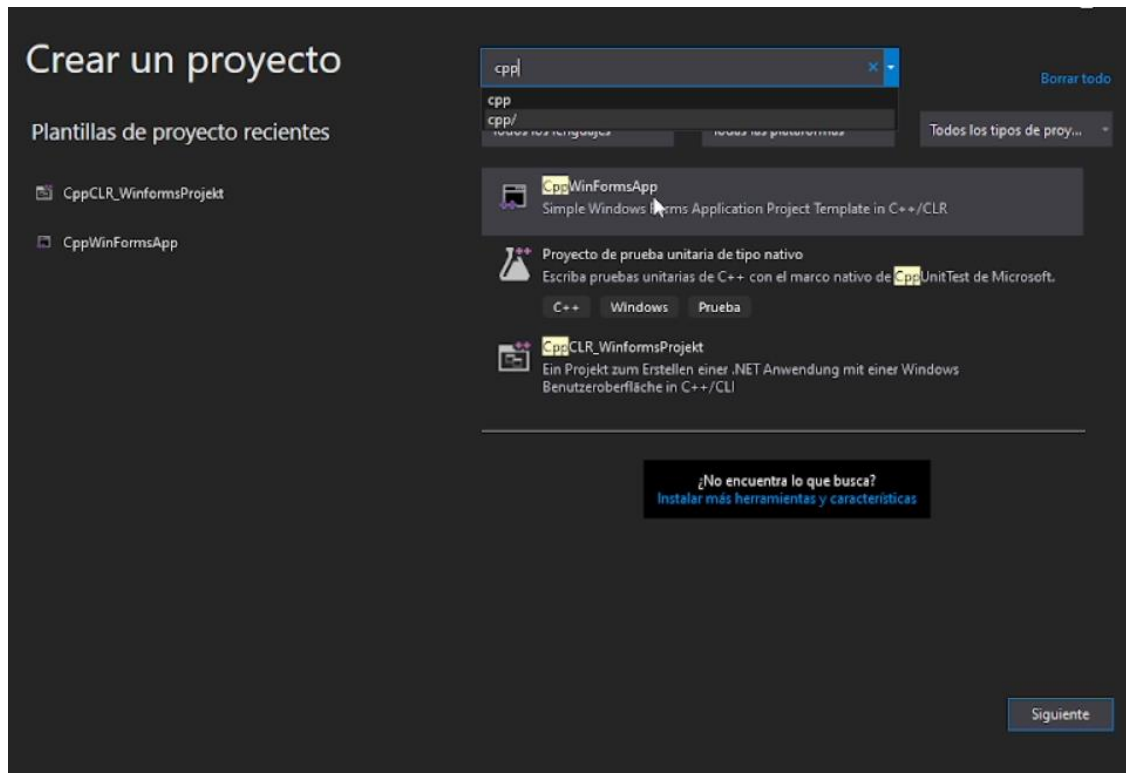
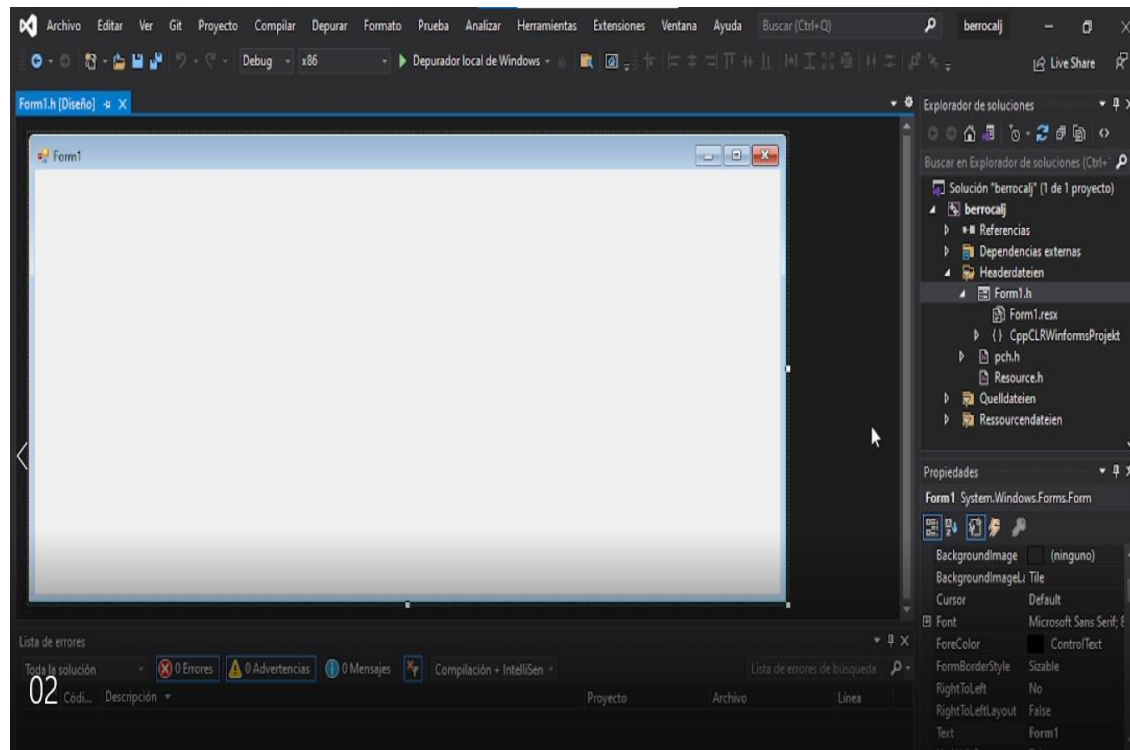




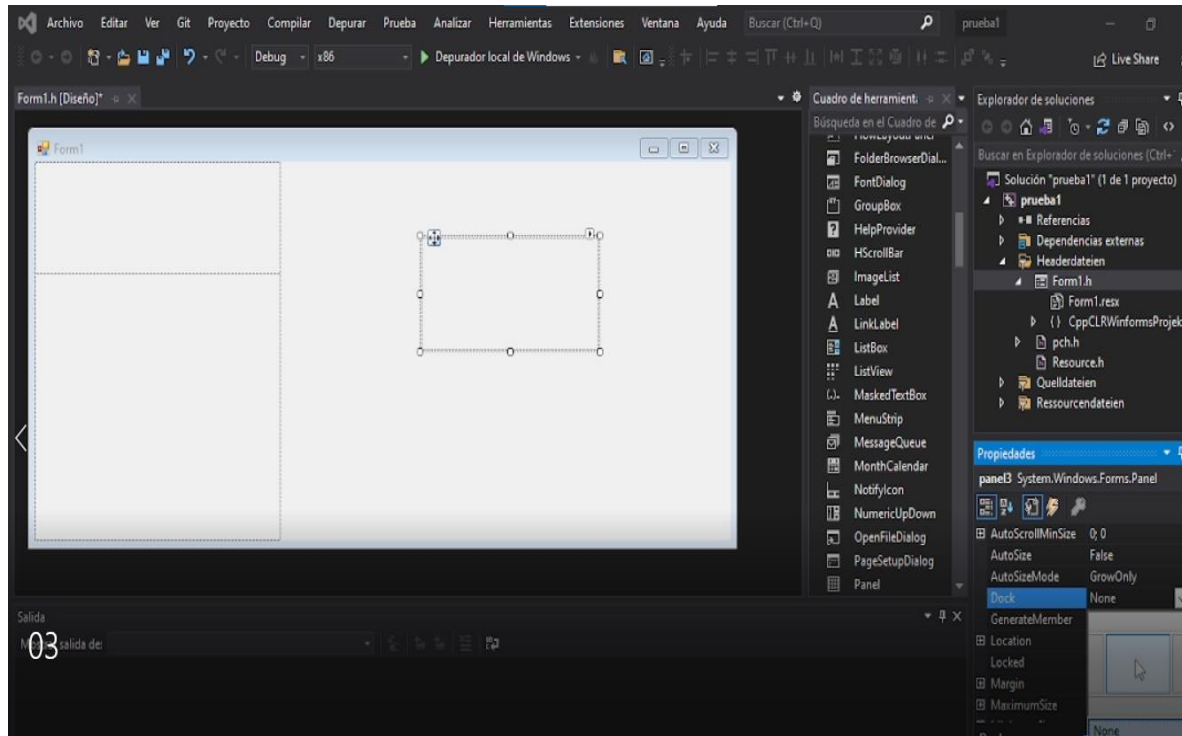
Abrimos el programa y damos a
continuar sin código



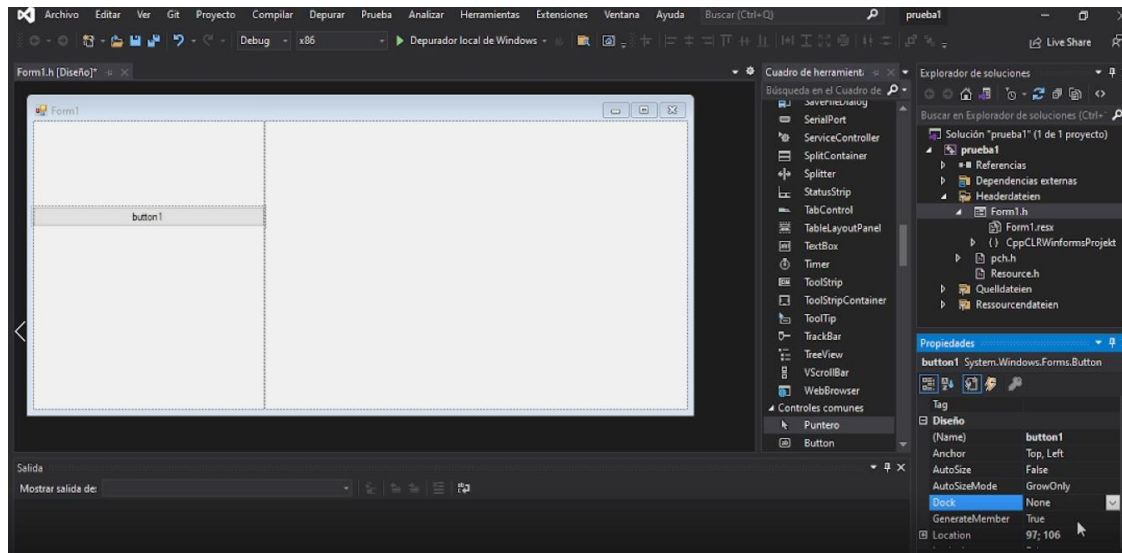
En la barra de búsqueda
colocamos cpp y nos aparecerá la
opción de
CppCLR_WinformsProjekt



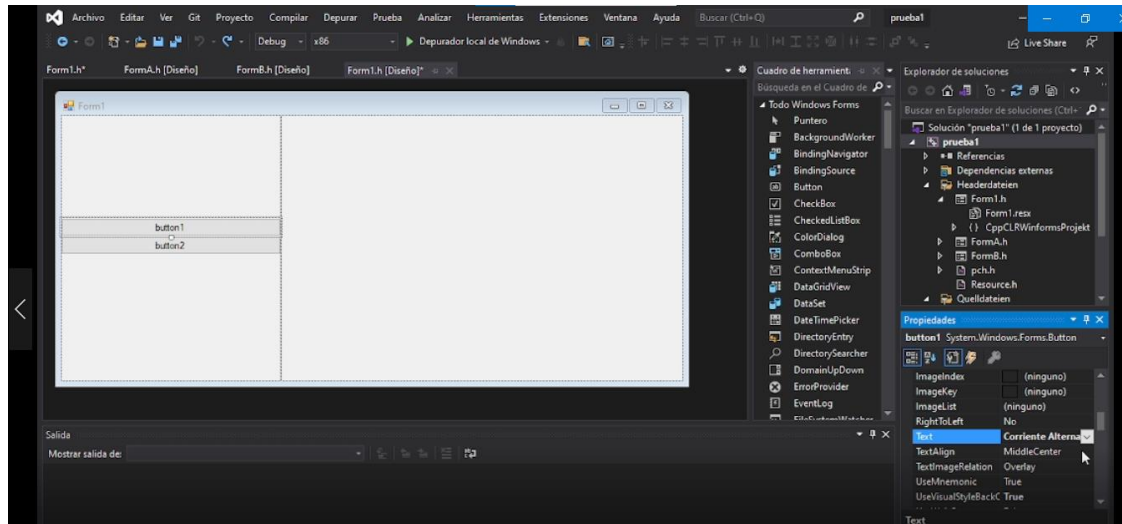
Ajustamos el tamaño del área de trabajo

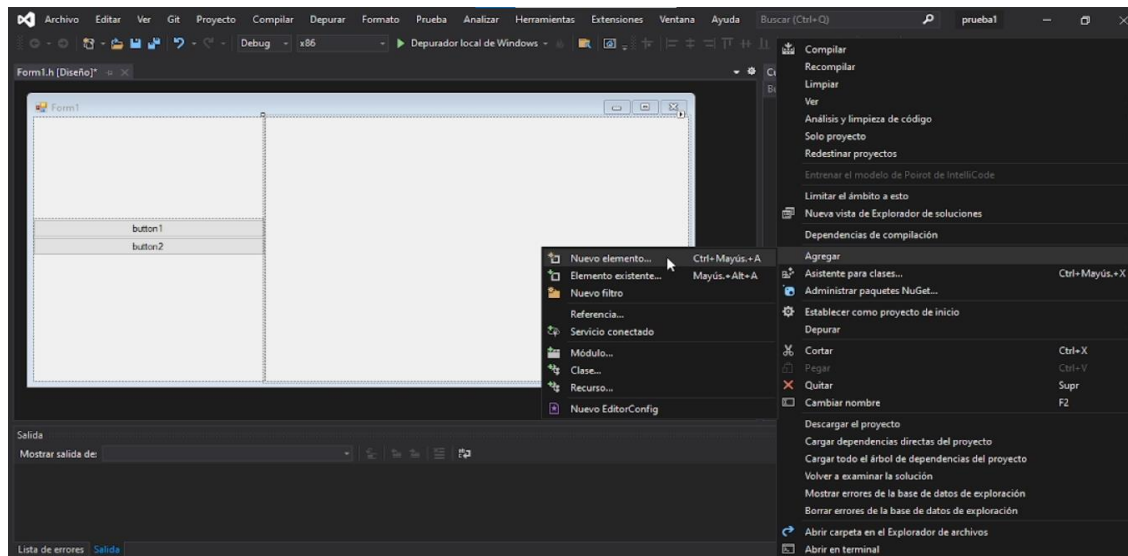


Abrimos el Cuadro de herramientas con el comando “Ctrl + Alt + X” y colocaremos 3 paneles

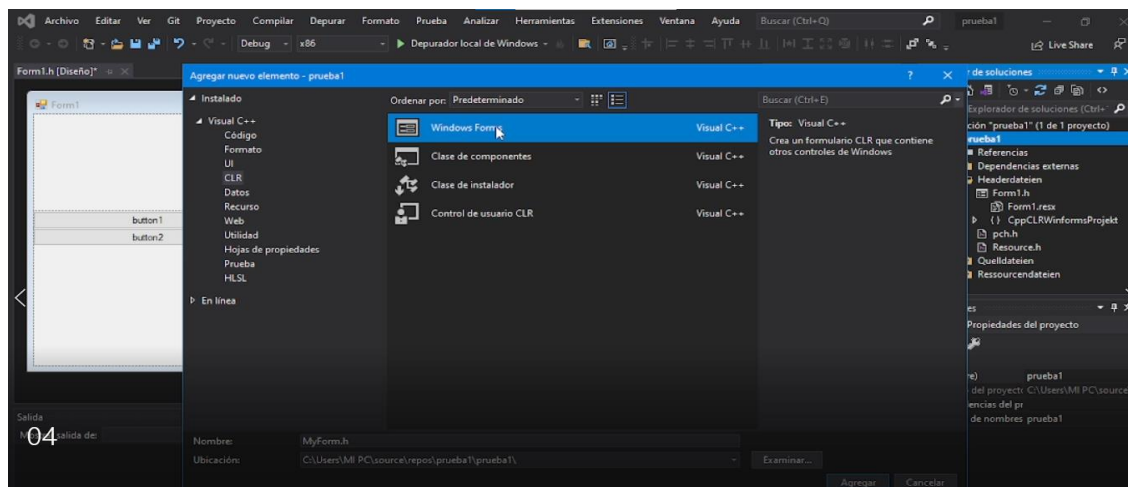


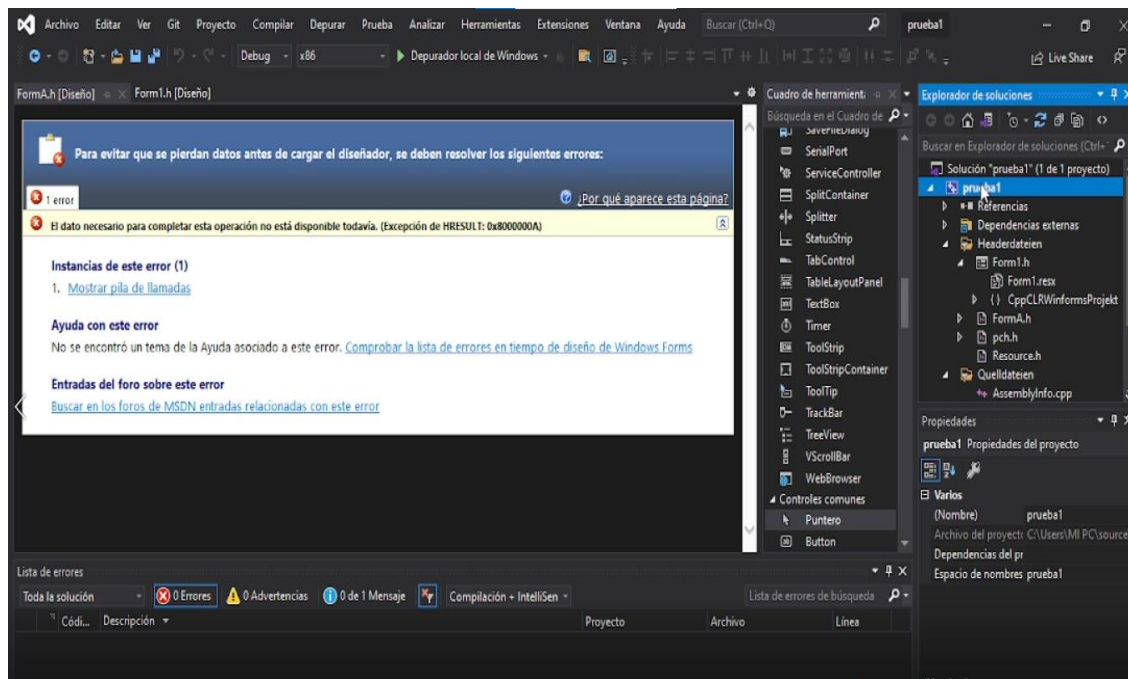
Colocaremos un button y con la propiedad Dock lo anclaremos a la parte inferior del panel margen. Copiaremos el button y tendremos 2 button para programar



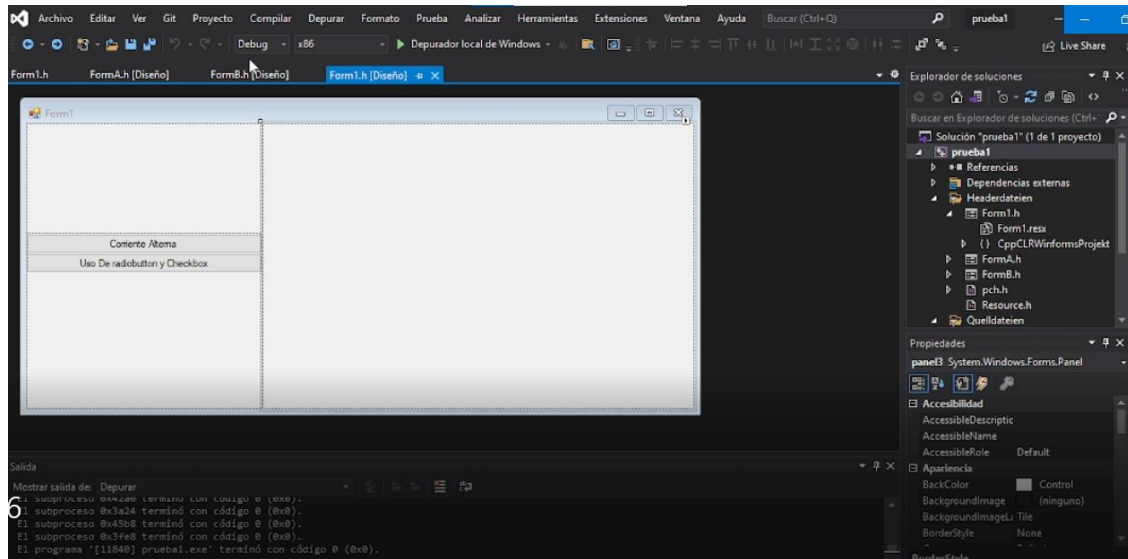


Seleccionamos el nombre del proyecto y agregaremos 2 nuevos formulario con Windows Forms

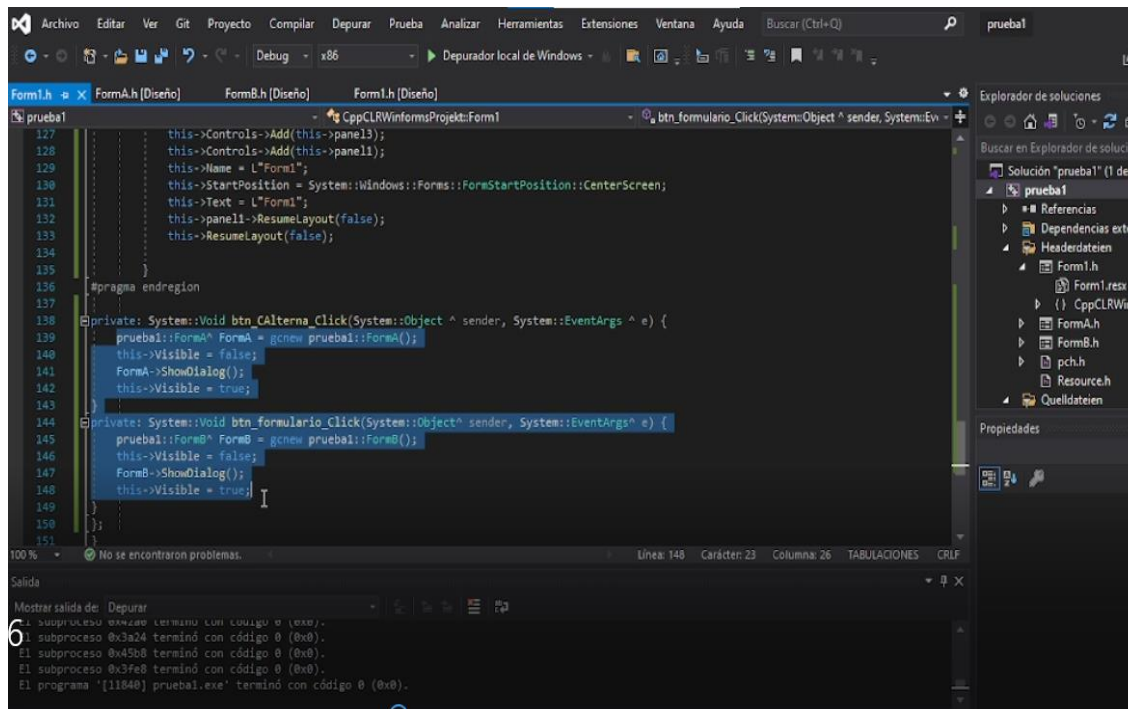




Cerramos el programa y lo reiniciamos si es que nos muestra error el diseño al crear los formularios



Cambiamos los nombres a los Buttons
y le damos click para acceder al
código



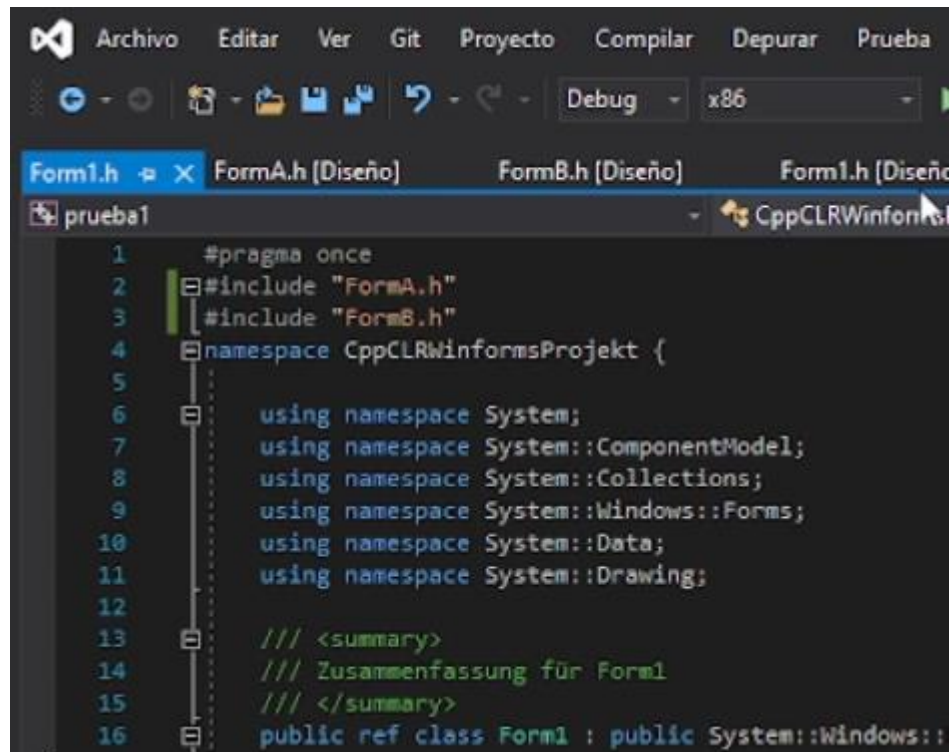
Copiaremos el siguiente código:

```

#pragma endregion
private: System::Void btn_Calterna_Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
    Prueba::FormA^ FormA = gcnew Prueba::FormA();
    this->Visible = false;
    FormA->ShowDialog();
    this->Visible = true;
}

private: System::Void btn_formulario_Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
    Prueba::FormB^ FormB = gcnew Prueba::FormB();
    this->Visible = false;
    FormB->ShowDialog();
    this->Visible = true;
}

```



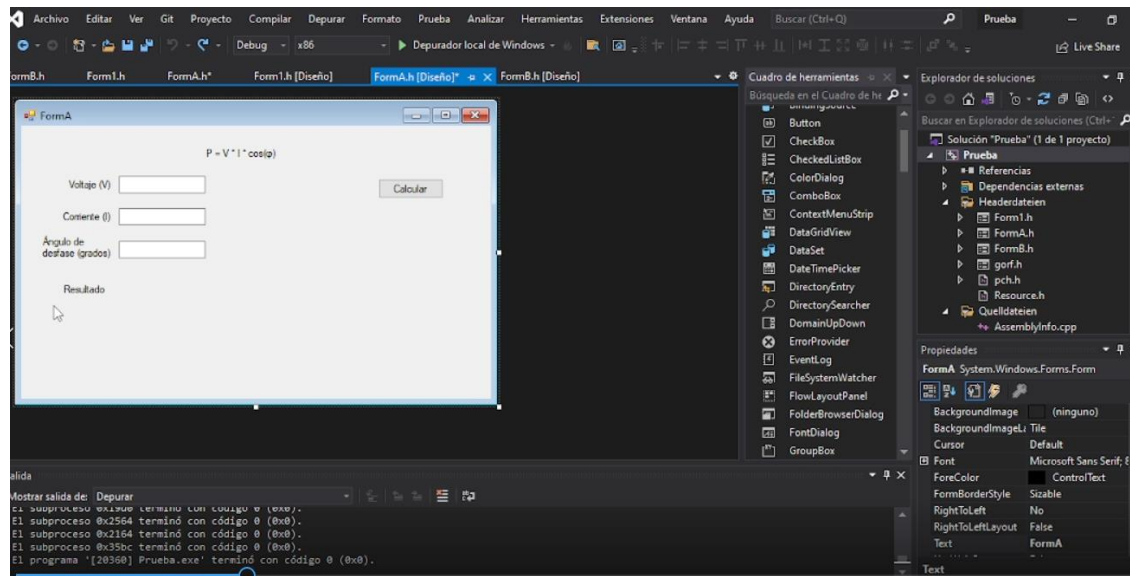
```
1  #pragma once
2  #include "FormA.h"
3  #include "FormB.h"
4  namespace CppCLRWinformsProjekt {
5
6      using namespace System;
7      using namespace System::ComponentModel;
8      using namespace System::Collections;
9      using namespace System::Windows::Forms;
10     using namespace System::Data;
11     using namespace System::Drawing;
12
13     /// <summary>
14     /// Zusammenfassung für Form1
15     /// </summary>
16     public ref class Form1 : public System::Windows::Forms::Form {
```

Copiaremos el siguiente código:

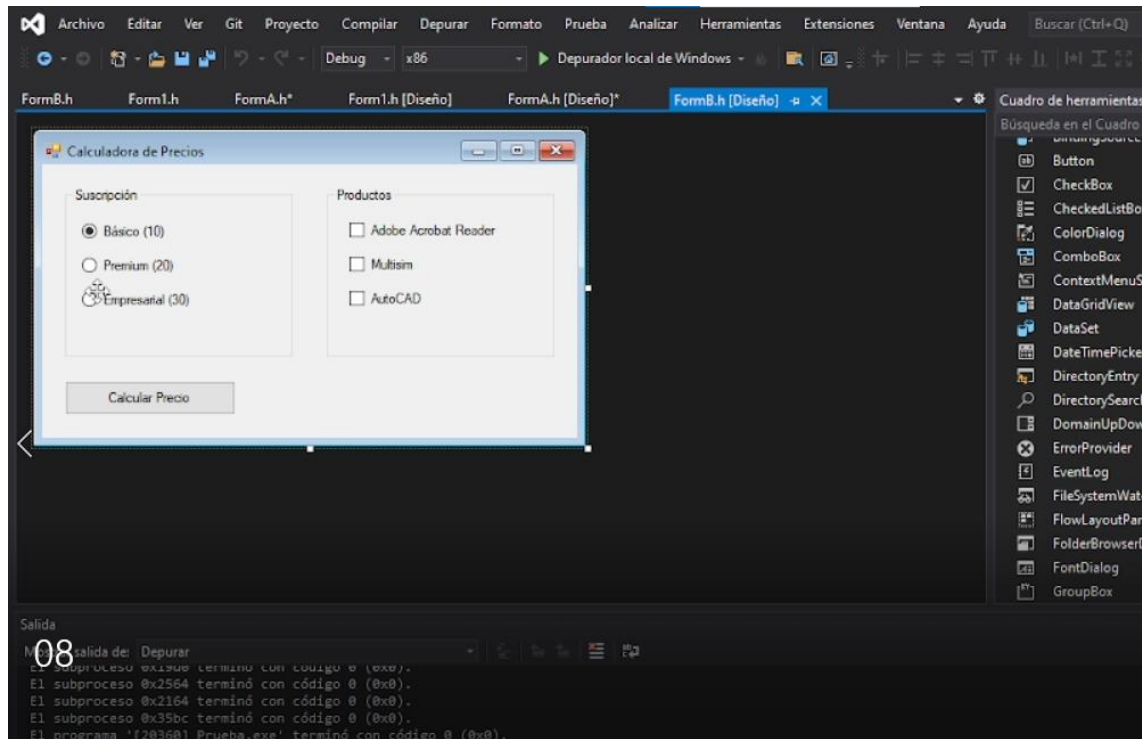
Al inicio del código agregar el nombre de los
nuevos formularios :

#include"Formulariox.h"

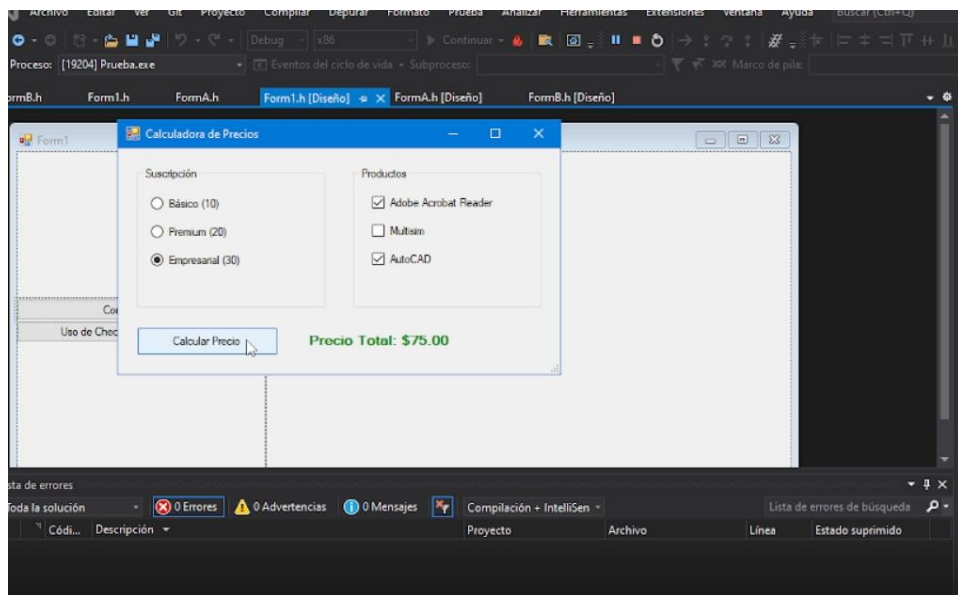
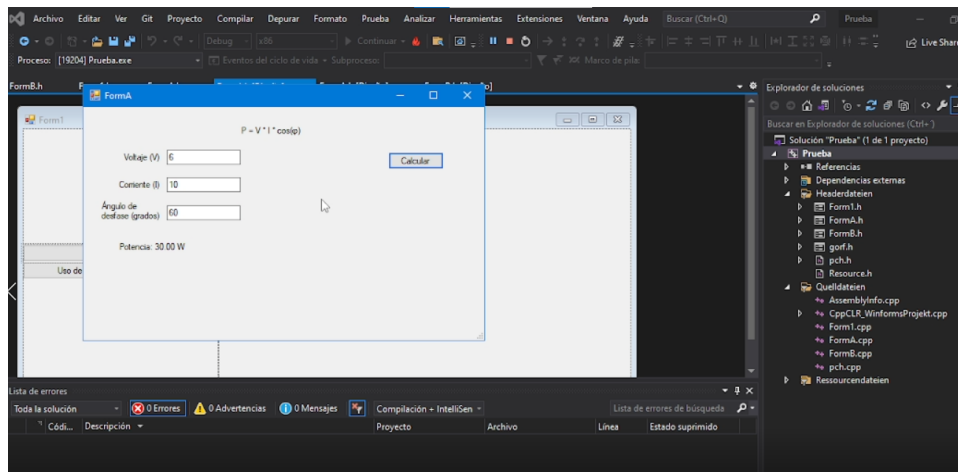
#include"Formularioy.h"



Ahora solo queda diseñar el programa 1



También el diseño del formulario 2



Como vemos los 2 programas funcionan correctamente